

Perl und OpenVMS

Eigenschaften

Basics

Datentypen

komplexe Strukturen

Kontrollstrukturen

Reguläre Ausdrücke

Perl unter OpenVMS

Module für VMS

Beispielprogramme

Ressourcen

Eigenschaften

- Perl ist eine stabile, portable Programmiersprache.
- Sie wird für kritische produktive Anwendungen im öffentlichen und privaten Sektor eingesetzt.
- Perl ist Open Source Software, lizenziert unter der "Artistic License" oder der "GNU General Public License".
- Sie ist verfügbar für alle modernen UNIX Derivate sowie für Win32, VMS, Netware, OS390 und viele mehr.
- "Perl is a language for getting your job done" (Larry Wall in "Programming Perl")
- TMTOWTDI (There's More Than One Way To Do It)

Basics

- Hello World

```
print "Hello World!";
```

- Implementierung als zweistufiger Interpreter (compile, run)

```
> perl -c hello.pl
hello.pl syntax OK

> perl hello.pl
Hello World!

>
```

Datentypen

- Scalare

```
$name = 'Barney';           # string literal
$name = "$name Rubble";     # interpoliert

$numbr = 123;               # Zahl
$big   = 123_432_000        # besser lesbar
$numbr = 0x1e3f;           # Hex

$flt   = 1.23E-6           # Float
```

- Automatische Typconvertierung

```
$nbr_str = '123';  
  
$sum      = $nbr_str + 321;           # --> 444  
  
print $nbr_str + 5;  
  
$str      = 'humbug123';  
  
print $str++;                         # --> humbug124
```

- Arrays

```
@names = ('Fred', 'Barney', 'Wilma');

@names = qw/
    Fred Barney Wilma
    Betty Pebbles Bamam
/;
```

- Hashes

```
%Flintstones = (  
    Fred  => 'Wilma',  
    Barney => 'Betty',  
);  
  
%Flintstones = qw/Fred Wilma Barney Betty/;
```

- Referenzen (ebenfalls Scalare)

```
$name = 'Pebbles';  
$sref = $name;  
  
print $$sref;           # --> Pebbles  
  
@names = qw/Pebbles Bambam/;  
$aref  = \@names;  
$aref  = ['Pebbles', 'Bambam'];    # anonymes array  
  
print $aref->[1];      # --> Bambam
```

```
%them = qw/Fred Wilma Barney Betty/;  
$href = \%them  
  
print $href->{Barney}           # --> Betty
```

komplexe Strukturen

- werden mittels Referenzen erzeugt

```
%row0 = qw/Name Rubble      FirstName Barney Wife Betty/;  
%row1 = qw/Name Flintstone FirstName Fred   Wife Wilma/;  
  
@data = (\%row0, \%row1);  
  
print $data[0]->{Wife};  
print $data[0]{Wife};
```

- oder in einem Schritt mit anonymen Hashes

```
@data = (  
  { qw/Name Rubble      FirstName Barney Wife Betty/ },  
  { qw/Name Flintstone FirstName Fred   Wife Wilma/ },  
); # zusätzliches Komma wird ignoriert
```

- ein zweistufiger Hash (Hash of Hashes)

```
%data = (  
  Rubble => {  
    FirstName => 'Barney',  
    Wife      => 'Betty',  
  },  
  Flintstone => {  
    FirstName => 'Fred',  
    Wife      => 'Wilma',  
  },  
);
```

Kontrollstrukturen

- Bedingungen

```
if ( $name eq 'Barney' ) {  
    $force += 10;  
    print "Bam! Bam!\n";  
}  
  
print "Huhu!\n" unless $idx == 20;  
  
$schild = $father eq 'Fred' ? 'Pebbles' : 'Bambam';
```

- Schleifen

```
while ( my $line = <$input> ) {  
    print if $line =~ /error/i;  
} continue {  
    $count++;  
}
```

```
for (my $i=0; $i<@names; $i++) {  
    print $names[$i], "\n";  
}  
  
foreach my $n ( @names );  
    print uc($n), "\n";  
}  
  
print uc(), "\n" for @names;
```

Reguläre Ausdrücke

- Matching

```
for my $line ( @text ) {  
    push(@found, $line) if $line =~ /wichtig/;  
}  
  
@found = grep { /wichtig/ } @text;
```

- Ersetzen

```
for my $line ( @text ) {  
    $line =~ s/wichtig/sehr wichtig/g;  
}  
  
s/wichtig/sehr wichtig/g for @text;
```

- Extrahieren

```
$txt = '%TCPIP-E-NOCONN';

if ( $txt =~ /%(\w+)-(\w+)-(\w+)/ )
    $sub  = $1;
    $type = $2;
    $msg  = $3;
}

my($sub, $type, $msg) = $txt =~ /%(\w+)-(\w+)-(\w+)/;
```

Perl unter OpenVMS

- voll unterstützt (statt speziell portiert)
- zahlreiche Module für VMS Spezifika
- leicht mittels Wrapper in .COM-Datei einzubetten
- Binärdistribution auf der Freeware CD
- zu wenig genutzt
- nicht alle Module portiert (Tk!)
- module unter VAX oft nicht getestet

Module für VMS

```
VMS::Misc          --> Typkonvertierungen
VMS::System        --> Systeminfo (+)
VMS::Device        --> Deviceinfo und -Manipulation
VMS::Stdio         --> IO mit RMS-Erweiterungen (+)
VMS::FileUtils     --> Utilities für Dateinamen
VMS::FindFile      --> f$search() Analogon
VMS::IndexedFile   --> Zugriff auf RMS Indexed files
VMS::Monitor       --> System Performance Info (-)
VMS::Mail          --> Zugriff auf Mail (+)
```

Beispielprogramme

- Auslesen von VMS Systeminformationen

```
use strict;
use warnings;

use VMS::System;
use Data::Dumper;

my @NodeList = VMS::System::node_list();
print Dumper(@NodeList);

foreach my $n ( VMS::System::sys_info_names() ) {
    my $info = VMS::System::get_one_sys_info_item($n);
    my $out = ref($info) ? Dumper($info) : $info;
    $out ||= '';
    print $n, " --> ", $out, "n";
}
```

- Filtern des Operator Logfiles unter OpenVMS nach Subsystem Fehlermeldungen

```
use strict;
use warnings;

## used modules
use VMS::Stdio qw( :CONSTANTS :FUNCTIONS );

## INIT
$| = 1;

my $oplog      = 'OPC$LOGFILE_NAME';
my $line_buffer = '';
my $max_buffer = 16384;
my $sleep_int  = 5;
```

```
sub ParseData {
    my @records = split(/^s*$/m, $line_buffer);
    while ( @records ) {
        if ( @records == 1 ) {
            last unless $records[0] =~ /ns*n$/;
        }
        my $rec = shift(@records);
        my($subsys, $type, $errval) = $rec =~ /%(w+)-(w)-(w+)/;
        next unless uc($type) eq 'E';
        ReportEvent($subsys, $type, $errval, $rec);
    } # END while
    $line_buffer = $records[0];
} # END ParseData
```

```
sub ReportEvent {  
    my($sub, $typ, $err, $rec) = @_;  
  
    print $rec;  
}
```

```
my $last_pos;
while ( 1 ) {
    my $fh = vmsopen($oplog, 'shr=get,put,upd')
        or die "couldn't open $oplog, $!";
    $fh->setpos($last_pos) if $last_pos;
    while ( my $line = <$fh> ) {
        $last_pos      = $fh->getpos();
        $line_buffer .= $line;
        ParseData() if length($line_buffer) > $max_buffer;
    }
    ParseData();
    print "no more data, sleeping $sleep_int seconds...n";
    sleep($sleep_int);
}
```